

# WTKA

## DIFESA PERSONALE CLASSICA

1. La Difesa Personale è una specialità di gara a squadre che vede impegnati dai 2 ai 10 atleti.
2. Le squadre possono essere miste.
3. La superficie di gara è un quadrato della grandezza massima di 8 m. per 8 m.
4. Tempo massimo della Performance è 3 minuti, presentazione inclusa.
5. Atleti di ogni Arte Marziale possono partecipare a questa specialità di gara.
6. La valutazione sulla Performance sarà data da 5 Giudici Interstile (compatibilmente con le disponibilità dei singoli arbitri).
7. Il sistema di punteggio va da 6.0 punti a 7.0 punti (decimali compresi).
8. Vince chi totalizza il punteggio più alto nella somma dei punteggi dati dai giudici.
9. Il giudizio espresso dagli Ufficiali di Gara dovrà basarsi su questi criteri fondamentali della Difesa Personale Classica:
  - Precisione e controllo delle tecniche.
  - Efficacia delle tecniche.
  - Difficoltà delle tecniche.
  - Realismo della Performance.
  - Coordinazione nell'esecuzione delle tecniche.
  - Varietà delle tecniche eseguite.
  - Interpretazione delle tecniche (attitudine).
  - Le tecniche di attacco e difesa devono essere immediate e di impatto.
  - Velocità di esecuzione delle tecniche.
  - Concentrazione dimostrata.
  - Kimè.
10. Le Performance possono essere eseguite con o senza armi.
11. Abbigliamento: gli atleti possono vestire le proprie uniformi appartenenti al proprio stile purchè in ordine e decenti.