

Grappling-Submission

(linee guida Campionato Nazionale WTKA WKA settore MMA-GRAPPLING-SUBMISSION)

L'area di gara è un tatami che misura un 8 m x 8 m, le uniche presenze ammesse a bordo area sono arbitri, giudici, cronometristi e staff WTKA insieme agli atleti chiamati per la lotta con un rispettivo COATCH all'angolo.

Gli atleti salgono sul tatami, raggiungono il centro dell'area, stringono la mano all'arbitro e si salutano, il primo chiamato indosserà un polsino (o similare) di colore scuro.

Protezioni ammesse, ma non obbligatorie: paradenti, conchiglia morbida, paraorecchie, gomitiere e ginocchiere morbide.

L'abbigliamento consiste in shorts, rashguards e o pants.
Non è permesso indossare oggetti metallici di qualsiasi natura.

Norme Generali:

-Gli atleti e i coach sono chiamati ad osservare un comportamento etico, marziale e corretto;

-**Le decisioni degli arbitri e dei Giudici sono INSINDACABILI** e non possono essere annullate.

E' tuttavia possibile presentare ricorso scritto entro i 7 giorni successivi alla competizione, inviando un video integrale della competizione ed un deposito cauzionale di Euro 50,00, che verranno restituite nel caso in cui il ricorso venga accolto. Nei 15 giorni successivi, la commissione esaminatrice può assegnare il punteggio della vittoria all'atleta, aggiornando quindi il ranking, durante le fasi eliminatorie.

***NON** è possibile presentare il ricorso durante le finali del campionato Nazionale.

PUNTEGGIO

Sweep & Takedown -2 punti

Inversione di posizione - nessun punto

Posizione di Monta, Back Mount & Back Control - 4 punti

Ginocchio sullo stomaco ginocchio sullo stomaco 2 punti

Passare la Guardia 3 punti

Ogni posizione deve essere stabilizzata per TRE secondi.

PENALITA'

FALLI SEVERI - tecnici o disciplinari comportano la squalifica dal match nel primo caso e dal torneo nel secondo.

FALLI SERI – Penalità

1. Solo penalità.
2. Attribuisce UN punto all'avversario.
3. Attribuisce DUE punti all'avversario.
4. Comporta la Squalifica.

MMA LIGHT

(linee guida Campionato Nazionale WTKA WKA settore MMA-GRAPPLING-SUBMISSION)

Durata dei Match:

Seniores: 1x4 minuti (con extra round dai 2 ai 4min in caso di parità, a discrezione del giudice di gara)

Juniores: 1x3 minuti

Area di Gara:

gabbia, tatami 8x8 o ring

Abbigliamento:

rash guards, mma shorts

Protezioni:

Paradenti, conchiglia, paraseno per le donne, paratibia-piede, caschetto, guantini da MMA *altre protezioni (ginocchiere, gomitiere, cavigliere ecc...) devono essere approvate il giorno della competizione dall'ufficiale di gara.

Tipologie di Vittoria:

- Vittoria per Technical Knockout (KO Tecnico)
- Vittoria per Submission
- Vittoria per squalifica
- Vittoria ai punti
- Vittoria per abbandono
- Vittoria per superiorità tecnica
- Vittoria all'extraround

Tecniche Permesse:

in piedi:

tutte le tecniche di calcio e di pugno portate a contatto leggero alla testa ed al corpo. Tutte le ginocchiate portate a contatto leggero al corpo ed alle gambe.

(juniores-nessun colpo al viso)

A terra:

Solo tecniche di pugno al corpo.

TECNICHE ILLEGALI:

- tirare i capelli, testate, mordere, colpire gli occhi, la gola e i genitali.
- Nessuna leva alle piccole articolazioni
- Colpire le articolazioni
- Afferrare guantini o altro equipaggiamento di abbigliamento o protezione.
- Leve in torsione.
- Colpire o mettere in leva la colonna vertebrale.
- Colpire i reni o la nuca.
- Full Nelson, Can-opener, Crocifisso etc.
- Colpire quando l'avversario ha tre appoggi o il ginocchio a terra
- Afferrare colpire o comprimere gola, trachea o clavicola.
- Afferrare la carne, pizzicare o graffiare.
- Lanciare il concorrente fuori della zona di combattimento o proiettarlo sulla testa.

MMA

Si rimanda alle “Unified Rules of Mixed Martial Arts” redatte dalla commissione atletica della California, codificate dalla commissione atletica del New Jersey nel 2000 e adottate dalla commissione atletica del Nevada nel 2001.

La Wtka distingue i suoi atleti in Dilettanti:

Classe A

Classe B

Semi Pro

Pro